



Uno dei video giochi più utilizzati dai ragazzi è Minecraft. Minecraft è una specie di ambiente di sviluppo dove è possibile, utilizzando dei blocchi cubici, creare e modificare mondi virtuali, nei quali ci si troverà a giocare. Sembra che ai ragazzi piaccia molto interagire con i blocchi che compongono il mondo in cui si entra; anzi, il bello del... *(clicca [Leggi tutto](#))*

gioco è proprio modificare, spostare, costruire qualcosa con quei

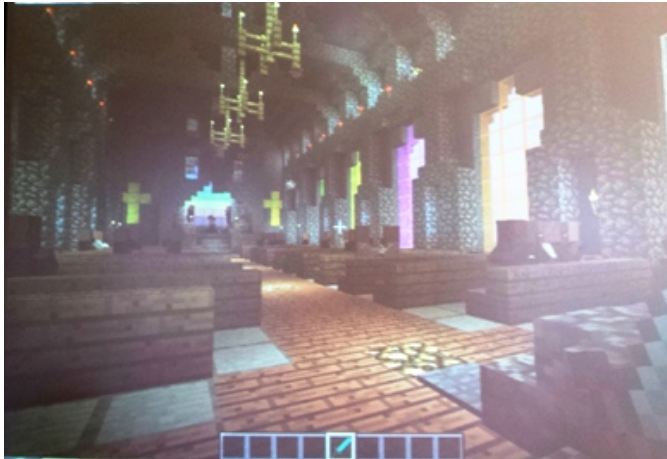


blocchi. La domanda che mi è sorta spontanea non poteva che essere: "ma perché, ragazzi, non proviamo a costruire qualcosa di divertente e interessante anche per le lezioni di IRC?" Due alunni di 2 media, riconosciuti esperti, mi hanno raccontato le varie modalità di gioco e si sono presi l'impegno di sperimentare qualcosa per casa. Al che io gli ho dato l'incarico di



prepararsi, perché la lezione successiva l'avrebbero tenuta loro, spiegando a tutta la classe come si utilizza Minecraft. Pensavo già, infatti, ad un uso di classe per l'anno prossimo. Ebbene, Matteo e Tommaso hanno effettivamente svolto il loro lavoro benissimo, hanno

presentato l'uso di Minecraft da zero, dalla creazione dell'account per accedere, fino alla loro realizzazione finale e dimostrativa: una cattedrale! Con i blocchi hanno costruito una vera e propria



cattedrale con tanto di facciata, navata, vetrate, croci e ambienti liturgici per il culto. La classe ha seguito la lezione dei nuovi maestri con vivo interesse, certo per l'attrazione del gioco, sia per la motivazione che fornisce sempre lo scambio peer to peer, ma anche per la vera competenza che Matteo e Tommaso hanno dimostrato nella presentazione. All'ultima lezione si replica, per apprendere l'uso dei tools di costruzione e poi l'anno prossimo sicuramente progetteremo qualcosa di collaborativo e di operativo per tutta la classe. Minecraft, modalità gioco di apprendimento: on!



